



Beantragungen von Zuwendungen aus Mitteln des Vereins der Freunde und Förderer der LTS Biedenkopf <sup>*)**)</sup>	
Für folgende(s) Projekt – Anschaffung – Unterstützung:	
beantrage ich eine finanzielle Zuwendung in Höhe von:	€
Begründung:	
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	
Falls die Anschaffung Aufgrund eines Fachkonferenzbeschlusses getätigt werden soll: Zuständige Fachkonferenz: _____ Datum des Fachkonferenzbeschlusses zur Anschaffung: _____ Abstimmungsergebnis: <input type="checkbox"/> Ja <input type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/> Enthaltung	
Antragsteller(in): _____ Funktion/Klasse: _____	
Der Antragsteller verpflichtet sich dem Verein der Freunde und Förderer einen Bericht (unformatierter Text) über die Anschaffung mit Foto zur Verfügung zu stellen.	
(Ort/Datum)	(Unterschrift)
*) Richten Sie den Antrag an den Vorstand des Vereins. Über die Genehmigung werden Sie informiert. **) Beachten Sie, dass Zuwendungen aus Mitteln des Fördervereins nur nach Vorlage eines Beleges (im Original) gezahlt werden.	

**Genehmigung**

Der Antrag wird befürwortet:

Förderverein  
(Vorstandsbeschluss)

Ja

Nein

\_\_\_\_\_  
(Datum/Unterschrift – im Auftrag des Vorstandes)

Finanzierung  
Der Vorstand beschließt wie folgt zu finanzieren

Förderverein

Schule

Antragsteller

Zuschuss: \_\_\_\_\_ €

Anteil: \_\_\_\_\_ €

Eigenanteil: \_\_\_\_\_ €

Bemerkungen:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Kassierer (Bearbeitungsvermerk)

Belgnummer: \_\_\_\_\_

Rücklauf Antragsteller

Beleg liegt vor

Überweisung/Auszahlung erfolgt

Verein der Freunde und Förderer der Lahntalschule e.V.

Am Freibad 19  
35216 Biedenkopf  
St.Nr. 06 250 50525

Kontakt:  
Tel.: 06461/951842  
E-Mail: freundeundfoerderer@lahntalschule.de

Catherine Debus-Donges (Vorsitzende)  
Manuele Maiworm (2. Vorsitzende)  
Birgit Grimmeisen (Kassiererin)  
Ralf Grebe (Schriftführer)  
Ismail Taskiran (Beisitzer)  
Dr. Eberhard Scholl (Schulleiter)

Bankverbindung  
Sparkasse Marburg-Biedenkopf  
IBAN DE12 5335 0000 0150 0150 06  
BIC HALEDEF1MAR